

ZASADY SERII ELITE „Wzgórze OCR”

1. Przestrzegamy zasad Fair Play na trasie i poza trasą.
2. Sędzia, wolontariusz zawsze ma rację, decyzja jego jest niepodważalna, nie należy się kłócić. W przypadku dyskwalifikacji, zawodnik zobowiązany jest do oddania opaski i kontynuowania biegu w grupie open.
3. Zawodnik przez czas trwania biegu zobowiązany jest do poruszania się z opaską w widocznym miejscu na ręce - **zakaz chowania opaski**.
4. Przez utratę opaski rozumie się nie sklasyfikowanie w serii Elite. Dalszy udział w biegu jest możliwy i zawodnik będzie klasyfikowany w fali open. – zgubienie opaski, również skutkuje nie sklasyfikowaniem w kategorii Elite. Odebranie opaski przez sędziego, wolontariusza za nie pokonanie przeszkody lub za wyraźne naruszenie regulaminu oraz na podstawie wniesionego protestu przez inne osoby w związku z niesportowym zachowaniem
5. Zawodnik w kategorii Elite nie może wyjść poza trasę wyznaczoną taśmami, za skrócenie lub przecięcie taśmy – następuje automatyczna dyskwalifikacja.
6. ZABRONIONA jest jakakolwiek pomoc zawodników, kibiców, sędziów podczas wyścigu.. Zawodnik musi pokonać samodzielnie trasę, oraz wszystkie przeszkody konstrukcyjne. Seria Elit dla kobiet : dozwolone jest korzystanie z postawionej palety przy pokonywaniu wybranych przeszkód Zawodnik podczas wyścigu jak startuje tak kończy, wszystkie elementów typu żele, rękawiczki nie mogą być pozostawione na trasie. W przypadku nie przestrzegania tych zasad zawodnik zostaje zdyskwalifikowany w kategorii Elite oraz traci opaskę (otrzymuje medal na mecie).
7. W przypadku nie pokonania przeszkody zawodnik oddaje opaskę sędziemu lub wolontariuszowi i zostaje nie sklasyfikowany w kategorii ELITE. Zawodnik ma nieograniczoną ilość prób na przeszkodzie (nie może trwać to dłużej niż do zakończenia eventu).
8. Wyeliminowany zawodnik z kategorii ELITE musi pokonać przeszkody na zasadach kategorii OPEN.
9. Seria ELITE startuje w dwóch oddzielnych falach, Mężczyzn i Kobiet. Nagrodzone zostają 3 pierwsze miejsce w każdej kategorii.
10. Kończąc pokonywanie przeszkody zawodnik musi wyraźnie trafić tylko i wyłącznie ręką w dzwonek (chyba że organizator w informacji przed biegiem przedstawi inną możliwość), w niektórych przypadkach przy braku dzwonka zawodnik musi skończyć za wyznaczoną linią.
11. Zawodnik po przekroczeniu mety powinien skierować się do sędziego w celu potwierdzenia ukończenia zawodów z opaską w kategorii Elite.
12. Każdy zawodnik z kategorii Elite ma konieczność napisania markerem numeru startowego na twarzy oraz podkreślenie go dwoma poziomymi kreskami, ułatwi to pracę sędziów.